

Talimat  
Spielanleitung \* Instruction \* Règle du jeu  
Regla del juego \* Spelregels \* Manuale

TR D EN F ES NL I

Nr. 22323



belseduc

## Lagoona

El becerisi ve iyi reaksiyon inci bulmak için denize dalmada çok önemlidir. Çabuk farkına varmanız lazım ki balina sizin teknenize inci koymanızı sağlasın. Ama dikkatli olmalısınız çünkü kötü köpek balıkları her an topladığınız incilerin tekrar kaybolmalarına yol açabilirler. Sadece dikkatli ve konsantrasyonunu sağlamış olanlar teknelerini tam doldurabilirler.

<b>Kutu içeriği:</b>	1 adet balina
	1 adet çekiç
	1 adet paspas
	4 adet tekne
	20 adet deniz kabuğu
.	2 köpek balığı
.	9 beyaz inci
.	9 siyah inci
<b>Yaş:</b>	4+
<b>Oyuncu Sayısı:</b>	2-4
<b>Oyun Süresi:</b>	10-15 dk.
<b>Yazar:</b>	Roberto Fraga

Yok olamaz! Büyükannenin incili kolyesi sökülmiş ve inciler her yere dağılmış. Anne ve kardeşi Maik mobilyanın altında inci ararken büyükanne onlara incilerin nerden geldiği ve niye bu kadar değerli olduklarını söylemeye başlar. Büyükanne onlara dalgıçların tekneleriyle köpekbalıklarının olduğu tehlikeli sularda nasıl inci aradıklarını anlatır.

### Kısa Bilgi:

Oyuncular deniz kabuklarını çekiçle ters çevirirler. Eğer inciler deniz kabuklarının altında ise hemen balinanın hangi tarafta yüzdüğüne bakmaları gerekir. Sadece renkler eşleşmişse deniz kabuklarının altına bakılabilir. Balınayı ilk kazanan inciye kendi teknesine koyar. Kim önce 4 tane inci toplarsa oyunu kazanır.

### Oyun Hazırlığı:

Paspas herkesin rahatça kullanabileceği şekilde yere serilmelidir. Balina paspasın ortasına yerleştirilir ve deniz kabukları da kabuk kısmı yukarı gelecek şekilde balinan etrafına dağıtılır. Kabuklar birbirine çok yaklaştırılmamalıdır. Her oyuncuya birer tekne verilir. Çekiç de yanlarına konur.

### Oynama Şekli:

Balinalar hava ile nefes aldıklarından ara sıra su yüzeyine çıkmaları gerekir. Bunun için ilk oyuncu balınayı nazikçe havaya atar. Balina dalışa geçtiğinde dalış sırasında sırt tarafı mı yoksa beyaz tarafını yukarı geleceği anlaşılır. Balina bu şekilde paspasın ortasına tekrar konulur. Sonra aynı oyuncu çekiçle herhangi bir deniz kabuğuna vurur. Amaç deniz kabuğuna vurarak dönmesini sağlamaktır. Eğer ilk vuruşta başarılı olunmazsa başarınca kadar vurmaya devam edilir. Bu şekilde herhangi bir deniz kabuğuna tekrar tekrar vurulabilir. Bu tarzda oynama oyuncuların deniz kabuklarının altındaki motifleri görmesi açısından uygundur. Eğer bazı deniz kabukları dönerse bunlar tekrar çevrilir ve oyuncu tekrar dener.

Dönmüş deniz kabukları beyaz inci mi, siyah inci mi yoksa köpek balığı mı olduğunu gösterir. Kabuk döner dönmeyen oyuncular hemen hareket ederler:



İncinin açılan rengi balinanın ki ile uyuşuyorsa, ( siyah inci & siyah taraf & beyaz inci & beyaz taraf gibi) her oyunu balınayı çekmeye çalışır. Kim önce çekerse teknesine bir tane inci koyar.

Eğer balına ve incinin renkleri uyuşmuyorsa inci aramak için dalmaya gerek kalmayabilir. Deniz kabuğu tekrar çevrilerek sıra diğer oyuncuya geçer. Eğer oyunculardan birisi hala balınayı çekerse onun teknesinden bir inci alınıp deniz kabuğu kısmı yukarı gelecek şekilde paspasın üstüne konur. Eğer oyuncunun teknesinde hiç inci yoksa oyuncunun sırası yanar ve gelecek defa balına çekemez.

Eğer köpek balığı çıkarsa deniz kabuğunu çeviren oyuncu diğer oyuncunun teknesinden bir inci ve deniz kabuğu olarak deniz kabuğunu paspasa tekrar koyar. Eğer teknesinde hiç inci yoksa oyun devam eder ancak sıra diğer oyuncuya geçer. Köpek balığı da tekrar paspasa konulur.

Eğer bir oyuncu deniz kabuğu daha çevrilmeden balına almaya çalışırsa oyuncular birer inciye paspasa koyar. Eğer bu oyuncuda inci yoksa oyuncuların sırası geçer.

#### **Önemli:**

Oyuncunun sırası balınayı çevirmek ise onu paspasın üzerinde doğru yere koyar. Bundan sonra oyuncular deniz kabuklarını çevirmeye başlarlar.

#### **İpucu:**

Eğer çocuklar çok gürültü çıkartırlarsa onlar için şu kural konulabilir; çekiç döven haricindeki bütün oyuncular ellerini masanın üstüne koyarlar.

#### **Oyunun Bitiş Şekli:**

Teknesini 4 inci ile dolduran ilk oyuncu oyunu kazanır. İncinin rengi önemli değildir.

#### **Farklı Versiyonlar:**

- 1.Deniz kabukları her zaman aynı yerde çevrilir. Bu tarzdaki oyun oyuncunun zekâsını kullanarak kabuklardaki motifleri tanımalarını ve ezberlemesini kolaylaştırır.(kolay)
- 2.Deniz kabukları farklı yerlere konularak oyuncuların motifleri hatırlaması zorlaşır. (zor)
- 3.Deniz kabukları çekiç yerine parmaklar kullanılarak çevrilir. ( kas gelişimi)

#### **Teşvik:**

El becerisi/kas gelişimi/göz-el koordinesi

Tepki becerisi

Dikkat/konsantrasyon

Hafıza

Sosyal beceri/problem çözme kabiliyeti